



AXL

DAL PROGETTO ALL'OGGETTO: MODELLAZIONE E STAMPA 3D

Il corso è rivolto a tutti coloro che vogliono avvicinarsi al mondo della modellazione 3D e imparare come stampare un oggetto 3D.

Partendo dal disegno 2D, il corso si prefigge di fornire ai partecipanti tutti gli strumenti necessari per approcciarsi alla modellazione solida con Rhinoceros. Comprendere meglio il mondo della stampa 3D, in modo da potervi muovere i primi passi in maniera autonoma, attraverso l'attività teorica e pratica. Analizzare vantaggi e svantaggi delle diverse tecnologie di stampa oggi presenti sul mercato e scoprire come configurare un file corretto, pronto per la produzione con tecnologia FFF (Fabbricazione a Fusione di Filamento).

PROGRAMMA: 32 ORE

- Introduzione al mondo della modellazione 2D e 3D
- Guida all'interfaccia di Rhinoceros
- Modellazione di curve
- Modellazione di superfici
- Modellazione di solidi
- Strumenti di analisi e verifica per la stampa 3D
- Esercitazioni pratiche
- Introduzione alla stampa 3D
- Guida ai software di Slicing
- Valutazione di un modello 3D
- Introduzione all'uso macchine
- Prova di stampa